

4枚カードと数当てゲーム(探究 AKC I :1年)



- 期日
令和8年5月1日(金)4限
- 場所
岡崎高校 1年生教室
- 参加者
岡崎高校1年生全生徒・職員
- 内容
岡高キー・コンピテンシーのうち、「仮説設定能力」を育成するために実施する「探究 AKC I」のプログラムです。「4枚カード」と「数当てゲーム」という紙と鉛筆だけで実践できる2つの活動を通し、「仮説を検証するためには反証が必要である」ということを学びました。生徒たち自身が問題の出題者になり、楽しそうに活動している姿が印象的でした。教材も公開済みですので、是非各校でもご活用ください。(教材:[4枚カードと数当てゲーム](#))

※なお、本プログラムは戸田山和久(2011)『「科学的思考」のレッスン～学校で教えてくれないサイエンス』NHK 出版新書 pp.117-126 を参考にしています。